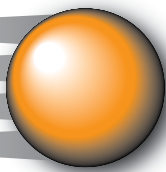


DIEPPE 3x3

TOURNOI • TOURNAMENT

STREET HOCKEY DE RUE



Règlements généraux

Définition d'une partie: La partie est composée de deux périodes de 10 minutes. La dernière minute de la partie est à temps arrêtée. Un arrêt de jeu de 30 secondes par partie est permis à chacune des équipes.

Composition des équipes: Les équipes doivent être composées d'un minimum de quatre joueurs et d'un maximum de sept joueurs. Les parties se jouent à trois contre trois en plus d'un gardien. Chaque équipe doit avoir un capitaine qui est responsable des communications auprès de l'arbitre et/ou de l'organisateur.

Chandails et nom d'équipes: Chaque équipe doit choisir un nom et doit obligatoirement porter des chandails de la même couleur. Nous nous réservons le droit de refuser votre nom. Si deux équipes ont les mêmes couleurs, l'organisateur fournira des dossards.

Équipement

Les joueurs doivent porter des espadrilles qui couvrent les orteils.

Bâtons: Tous bâtons, peu importe le genre ou modèle, sont permis (plastique, graphite, bois, aluminium, etc.). Cependant, l'organisateur et/ou les arbitres ont le pouvoir de juger si un bâton est sécuritaire ou non avant chaque partie.

Tous les joueurs doivent porter un casque protecteur avec protection complète du visage et des gants.

Il est fortement recommandé que tous les participants portent des jambières, un suspensoir et un protège-dents.

Règlements pendant le jeu

Retarder le jeu

L'équipe qui retarde le jeu perd la balle et l'arbitre décide où se fera la reprise du jeu. Aucun obstacle ne crée un arrêt de jeu sauf si un joueur au banc touche la balle et la dirige vers le jeu. L'adversaire a trois secondes pour reprendre la partie, et les joueurs doivent être à une distance de deux mètres de la reprise. Après les trois secondes, le jeu repart automatiquement.

- Vous ne pouvez toucher à la balle avec un bâton plus haut que la barre horizontale du filet
- Vous ne pouvez fermer la main sur la balle
- Une passe avec la main est interdite



Pénalités

Aucun acte ou attitude agressive avant, pendant et après les parties ne sont pas tolérés. Les joueurs ou équipes qui n'obéissent pas aux règlements seront expulsés du tournoi.

Une pénalité entraîne un lancer de punition pour l'équipe adverse suivi d'une mise au jeu au centre. Après un but, la mise au jeu se fait au centre. Une pénalité à chaque équipe en même temps n'enlève aucun joueur sur le jeu et aucun lancer au but ne sera accordé.

Lancer de punition

- Avoir accroché;
- Avoir retenu;
- Faire de l'obstruction ou faire trébucher;
- Bâton élevé (plus haut que la barre horizontale);
- Un joueur de trop sur le terrain. (Les changements au banc doivent se faire dans les limites de deux mètres);
- Tenir un langage abusif;
- Avoir retardé le match;
- Seul le capitaine peut discuter avec l'arbitre. Les autres joueurs sont passibles de deux minutes de pénalité pour avoir retardé le match ou pour un comportement antisportif;
- Le gardien ne peut geler la balle dans un rayon excédant deux mètres;
- Faire trébucher ou faire de l'obstruction sur un joueur en échappé.

Deux lancers de punition

- Une mise en échec ou darder l'adversaire;
- Avoir une conduite antisportive.

Expulsion du match + lancer de punition

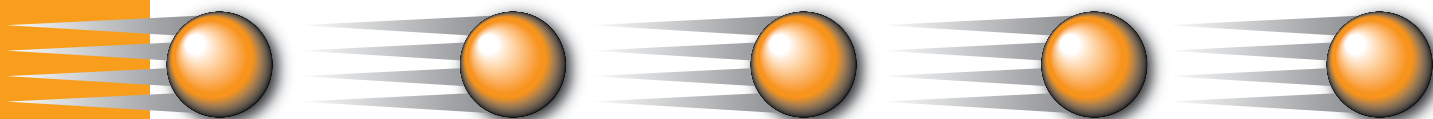
- Plaquage dans le mur, assaut ou double échec;
- Donner du genou ou du coude;
- Trois pénalités au même joueur dans le match entraînent une expulsion de la partie.

Expulsion du tournoi + lancer de punition

- Donner un six pousse, menace, intimidation ou participation à une bagarre;
- Vous devez respecter les règlements et le personnel de l'établissement sous peine d'expulsion;
- Vous bousculer ou intimider le personnel, vous vous exposez à des poursuites judiciaires ou civiles

But refusé

- Un joueur qui nuit au gardien (pied dans la boîte)



Règlements spécifiques à la ronde éliminatoire

Le capitaine d'équipe peut demander un temps d'arrêt une seule fois pendant la partie. La partie se poursuivra en prolongation jusqu'à ce qu'un but soit compté.

Foire aux questions

Quand à lieu l'inscription et quel est le coût d'inscription par équipe?

Les équipes peuvent s'inscrire à partir du vendredi 10 mai jusqu'au vendredi 31 mai. L'inscription pour une équipe de sept joueurs (maximum) est de 35 \$ par personne. (Toutes équipes joueront un minimum de trois parties lors du tournoi.)

Est-ce que je dois m'inscrire avec une équipe ou est-ce que je peux m'inscrire en tant qu'individu?

On peut seulement s'inscrire avec une équipe.

Quelles sont les catégories?

- Jeunes 7 à 9 ans
- Jeunes 10 à 12 ans
- Jeunes 13 à 15 ans
- Jeunes 16 à 18 ans

La catégorie d'âge est déterminée selon l'âge que le participant aura le 31 décembre.

Ex: Si le participant à 15 ans lors du tournoi mais aura 16 ans d'ici la fin de l'année, il sera dans la catégorie 16 à 18 ans.

Le comité organisateur se réserve le droit de vérifier une pièce d'identification durant l'événement et de disqualifier tout joueur et/ou équipe qui soumettra de la fausse information.

Est-ce qu'il y a des limites d'équipes par catégories?

Oui. Premiers arrivés, premiers servis, donc inscrivez-vous dès maintenant.

Que pouvons-nous gagner?

Les équipes gagnantes courront la chance de gagner un assortiment de prix remis par nos commanditaires.

