

Voici les informations concernant l'utilisation du Centre aquatique et sportif de Dieppe durant la phase orange, jusqu'à avis contraire.

- Le port du masque est obligatoire. Un écran facial porté sans masque n'est pas acceptable.
- Assurer la désinfection des mains fréquemment.
- Annulation de tous les bains publics et les bains préscolaires.
- Bains longueurs durant cette phase seront maximum 2 nageurs d'une même bulle d'un ménage ou de vos mêmes 10 par couloir.
- Aquaforme et aquaforme en eau profonde durant cette phase seront maximum 14, avec 3 mètres de distance et aucun masque durant le cours.
- Nos cours de natation privés, natation adaptée, natation pour adultes, le cours aquaspinning et le cours aquapoussette sont déjà conformes pour cette phase.
- Pendant les cours de natation de groupe, les participants doivent respecter une distanciation de 3 mètres.
- Les nageurs doivent se présenter avec le maillot sous les vêtements. Les vestiaires ne seront pas accessibles avant la baignade.
- À la fin de la baignade, le client aura accès au vestiaire pour se changer uniquement et pour un maximum de 15 minutes. Les douches seront fermées.
- À tout moment, si votre état de santé change, il est important que le Centre aquatique en soit informé rapidement.
- Aucun prêt d'équipement n'est permis, le client doit apporter son équipement. Il y a l'option de se procurer certains items en vente à la réception.
- Seule la partie de l'abreuvoir pour remplir la bouteille sera ouverte. Il ne sera pas possible de boire directement avec la bouche.

### **Nouveaux règlements pour l'inscription durant la phase orange**

- Les activités aquatiques à la carte avec réservation auront une limite de 3 séances par client par semaine.
- Les bains longueurs avec réservation auront une limite de 4 séances par client par semaine.
- Pour les clients qui participent aux 2 types d'activités, le maximum est de 4 séances au total.
- On vous permet de choisir des séances supplémentaires 48 heures après la date de début de réservation.

